

1222 • 2022  
**800**  
A N N I



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

**CAM**  
Centro di Ateneo  
per i Musei

# gioCAMuseo ALBO @ Museo didattico di Medicina Veterinaria

*Oggi il Museo viene a casa! Un memory-game per imparare a riconoscere gli animali partendo da un loro particolare o persino dal loro scheletro! Due livelli di difficoltà, per i più giovani amanti della natura e provetti veterinari, da giocare in formato cartaceo o direttamente online.*

a cura di  
Giuseppe Palmisano  
Isabella Colpo, Chiara Marin, Federico Milanese

# GIOCHIAMO CON GLI ANIMALI

L'uomo e gli animali, un connubio affascinante che ha caratterizzato il cammino dell'umanità e ha segnato il profilo delle diverse civiltà. Il processo di domesticazione si è trasformato in un legame profondo e reciproco. Su queste basi così forti si fonda la nascita della medicina degli animali (veterinaria deriva dal latino *veterinus*, bestia da tiro o da soma), della conoscenza delle specie animali, una conoscenza che oggi segna anche il percorso di sviluppo del Museo Didattico di Medicina Veterinaria.

A comporre le quattro principali collezioni del Museo Didattico di Medicina Veterinaria non vi sono soltanto animali domestici come cani, gatti, bovini ed equini, ma anche animali selvatici di origine terrestre e marina come cervi, tigri, tartarughe e delfini.

Fanno infatti parte del Museo:

- Le **raccolte osteologiche** provenienti dalle necrosopie effettuate (che costituiscono la maggior parte dei reperti)
- I **preparati osteologici** realizzati dai docenti nel corso della loro carriera anche prima dell'arrivo a Padova
- I materiali donati ex-novo da altre Istituzioni
- Alcuni preparati provenienti dall'antico **Gabinetto Zootomico** (chiuso nel 1870) e successivamente affidate al Museo di Zoologia di Ateneo
- Le repliche di resina dei preparati osteologici appositamente acquistati
- I **preparati plastinati** normali e patologici
- I **resti fossili** di un bovino alloggiati in una teca di alluminio

A seguito della creazione della Banca Tessuti dei Mammiferi del Mediterraneo, istituita nel 2002 presso il Dipartimento di Biomedicina Comparata e Alimentazione con il contributo del MATTM (Ministero dell'Ambiente e della Tutela del Territorio e del Mare), il Museo si è arricchito di una delle più grandi collezioni osteologiche d'Italia e d'Europa di **mammiferi marini**.

**Per saperne di più sul Museo didattico di Medicina Veterinaria, visita il sito [www.musei.unipd.it/veterinaria](http://www.musei.unipd.it/veterinaria)**

# L'APPARTENENZA

(per i più piccini)

Gli animali e l'uomo, da sempre insieme ad affrontare mille avventure.

E allora....conosciamoli meglio!!! Artigli, pinne, becchi, scudi e corna.....a chi mai apparterranno?

Scopriamolo insieme associando a ciascun animale una sua caratteristica che lo rende così unico in questo fantastico mondo.

**Cosa ti serve:** carta, cartoncino (anche colorato, ma dello stesso colore), forbici, colla

**Come fare:** stampa le schede, incolla ogni foglio su un cartoncino e ritaglia le schede. Ci vogliono 2 giocatori o più: mescolate le schede e disponetele sul tavolo a faccia in giù. Il primo giocatore scopre due schede: se sono uguali le tiene come bottino e ne scopre altre due, altrimenti le ricopre e passa il turno al giocatore successivo. Si procede così fino a che tutte le schede sono state conquistate.

Vince chi totalizza più schede!







# FUORI E DENTRO

(per i più grandi)

L'endoscheletro: un'incredibile impalcatura che sostiene il corpo, protegge e garantisce il movimento.

Quali trasformazioni ha subito nel grande mondo animale?

Scopriamolo insieme nel gioco *fuori e dentro*: associa ad ogni animale il suo rispettivo scheletro.

Sarà così facile? Non ti resta che provare...

**Cosa ti serve:** carta, cartoncino (anche colorato, ma dello stesso colore), forbici, colla

**Come fare:** stampa le schede, incolla ogni foglio su un cartoncino e ritaglia le schede.

Ci vogliono 2 giocatori o più: mescolate le schede e disponetele sul tavolo a faccia in giù.

Il primo giocatore scopre due schede: se sono uguali le tiene come bottino e ne scopre altre due, altrimenti le ricopre e passa il turno al giocatore successivo. Si procede così fino a che tutte le schede sono state conquistate.

Vince chi totalizza più schede!







Crediti per le foto:

Pexels

Wolfgang Zimmel

jean-pierre duretz

Markéta Machová

Michelle Maria

rihajj

yairventuraf

michaelwedermann

Robert Jones

JacLou DL