

# La tombola sillabica

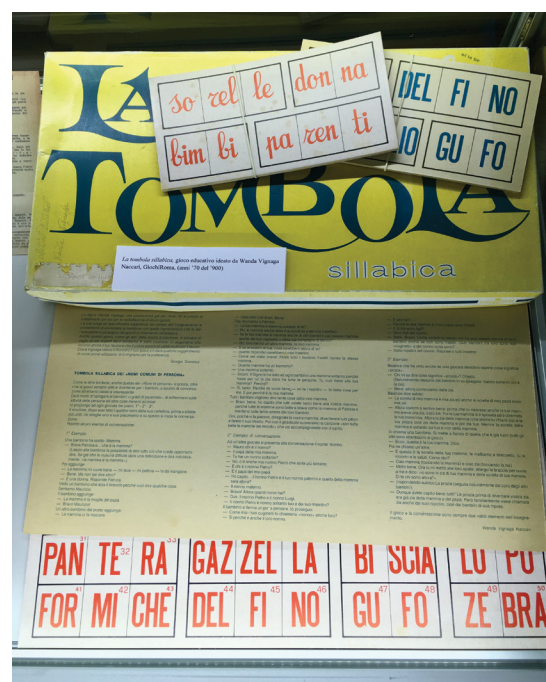
Il gioco si compone di:

- una tabella generale della Tombola con tutte le sillabe che formano i nomi degli animali;
- 12 cartelle, diverse tra loro, con le sillabe che riprendono alcuni nomi della tabella generale;
- 50 tesserine con tutte le sillabe da estrarre (in un sacchetto di carta o di stoffa);
- per segnare le sillabe estratte potete usare dei fagioli secchi oppure bottoni o altro.

I premi sono, come per la tombola classica:

- **ambo** per il primo che forma una parola con 2 sillabe;
- **terno** per il primo che forma una parola con 3 sillabe;
- **tombola** per il primo che forma tutte le parole di una cartella.

Alla fine, il vincitore della tombola, «dopo aver letto i quattro nomi della sua cartellina, prima a sillabe poi uniti, ne sceglie uno a suo piacimento e su questo»... fa un disegno, scrive una poesia o un racconto che potrà condividere con noi, inviandolo all'indirizzo [museo.educazione@unipd.it](mailto:museo.educazione@unipd.it)!



Padova, Museo dell' Educazione  
La **Tombola sillabica**  
ideata dalla maestra **Wanda Vignaga Naccari**  
e pubblicata dalla GiochiRoma negli anni '70

CO  
NI  
GLIO

GI

RAF

FA

CA

NE

GAT

TO

FAR  
FAL  
LE

MAR

MOT

TA

VOL

PE

RIC

CIO

GAL  
LI  
NA

CAM

MEL

LO

RO

SPO

OR

SO

PAN  
TE  
RA

GAZ

ZEL

LA

BI

SCIA

LU

PO

FOR  
MI  
CHE

DEL

FI

NO

GU

FO

ZE

BRA

BI

BRA

CA

CAM

CHE

CIO

CO

DEL

FA

FAL

FAR

FI

FO

FOR

GAL

GAT

GAZ

GI

GLIO

GU

LA

LE

LI

LO

LU

MAR

MEL

MI

MOT

NA

NE

NI

NO

OR

PAN

PE

PO

RA

RAF

RIC

RO

SCIA

SO

SPO

TA

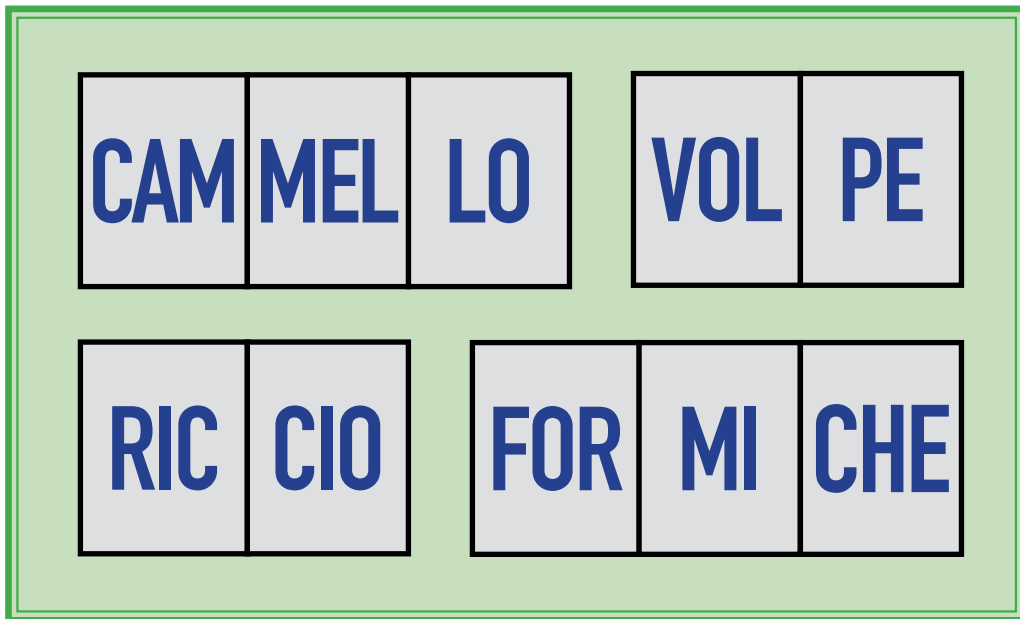
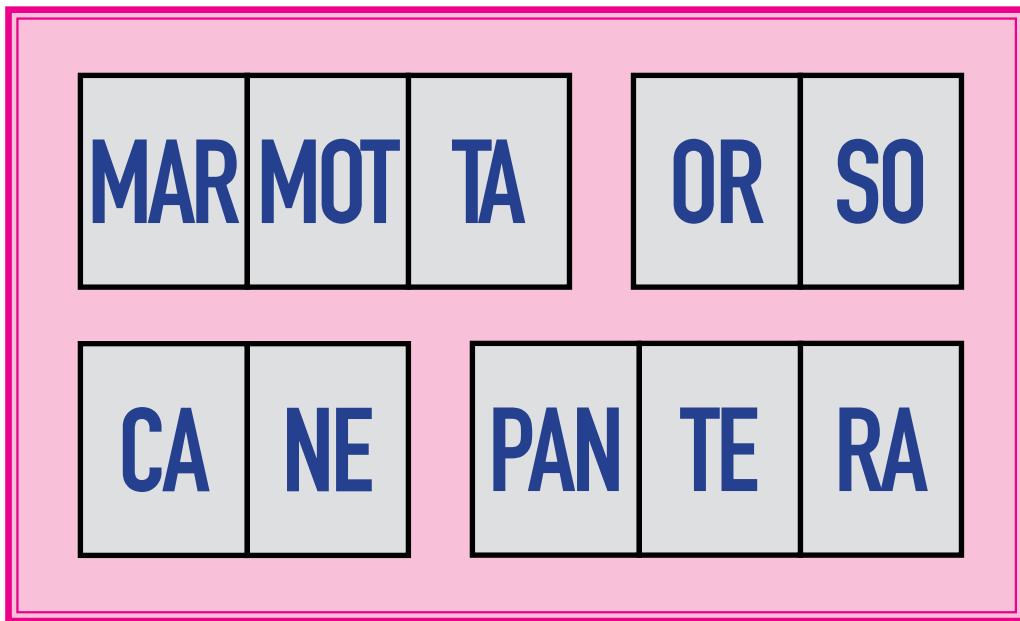
TE

TO

VOL

ZE

ZEL



FAR FAL LE

LU PO

GAT TO

GI RAF FA

GAL LI NA

RO SPO

BI SCIA

GAZ ZEL LA

GAZ ZEL LA

GU FO

OR SO

CAM MEL LO

PAN

TE

RA

GAT

TO

VOL

PE

CO

NI

GLIO

DEL

FI

NO

BI

SCIA

LU

PO

FAR

FAL

LE

FOR

MI

CHE

RO

SPO

ZE

BRA

MAR

MOT

TA

